

Bezeichnung (Titel) des Projekts Galina	Beschreibung des Projekts in paar Sätzen Galina ist ein 2D Animationsprojekt und wird im Seminar Animation 1 und 2 umgesetzt. Der begleitende Prof. ist Max Mustermann.
Projektstarttermin 01.04.2021	Projektendtermin 29.01.2022
Projektziele <ul style="list-style-type: none">- flüssige Frame by Frame Animation- Wasserfarben Effekt- Eindruck einer Erzählung- Menschen mit den gleichen Erfahrungen, identifizieren sehen sich in der Pro- Experimentell & Abstrakt	Projektgesamtziel <p>Der Zuschauer soll durch die Erzählung einen Eindruck davon bekommen, wie es ist, nach Deutschland zu reisen, mit der Intention hier ein neues Leben aufzubauen.</p>
Teilziele/Meilensteine <ul style="list-style-type: none">- Konzept Story- Charakter Entwicklung- Storyboard- Animatic- Solides Animatic- 3D Hintergründe- Animation- Koloration- Sound / Atmo /Musik- Postproduktion	Nichtziele <ul style="list-style-type: none">- statische Animation- Spannung / richtiger Plot- klassischer Animationfilm
Teil-/Hauptaufgaben <ul style="list-style-type: none">- Hintergründe- Audio- Konzeption- Animation- Postproduktion	Arbeitspakete <ul style="list-style-type: none">- 3D Flughafen- Sound- Musik- Atmo- Sprache- Story- Charaktere- Design- Storyboard & Animtaic- Animation- Koloration- Komposing- Korrekturen

<p>Projektteam/Namen</p> <p>Max Mustermann</p> <p>Maxime Musterfrau</p> <p>Musterstudent Max</p> <p>Musterstudentin Maxime</p>	<p>Zuständigkeit/Aufgaben</p> <p>Hintergründe</p> <p>Konzeption, Animation</p> <p>Storyboard, Animatic, Animation, Korrekturen</p> <p>Audio, PostPro</p>
<p>Projektbudget in €</p> <p>Kein Budget verfügbar. Hochschulmittel werden genutzt.</p>	<p>Projektrahmenbedingungen</p> <p>Die Studenten müssen sich die Lizenzen der Softwaretools aus der Hochschule besorgen. Dafür braucht der Student einen PC oder Laptop zu Hause. Alternativ die Räume der HS Nutzen.</p>

Ort, Datum

Unterschrift, Vollständiger Name
